



Spelregels indoor marathon PSC De Dijkgraaf Ouddorp 2 december 2017

Beste deelnemers,

Bedankt voor jullie inschrijving voor onze indoor marathon.

Om de dag in goede banen te leiden, hieronder aan aantal spelregels voor alle deelnemers.

De wedstrijd wordt verreden volgens het KNHS wedstrijdreglement minimarathon. Er worden geen resultaten geregistreerd door de KNHS.

HET DRAGEN VAN EEN GOEDGEKEURDE HELM EN BODY- OF RUGPROTECTOR IS VERPLICHT!

OOK VOOR IEDEREEN DIE TIJDENS HET LOSRIJDEN OF UITSTAPPEN OP DE KOETS AANWEZIG IS!!!

Geen kinderen onder 12 jaar op de koets (muv. de jeugdrubriek).

Alleen voor de 1e manche dient u te groeten naar de jury.

U dient te starten binnen 45 seconden na het belsignaal. De startlijn is pas actief na de bel. De finishlijn wordt pas actief na het nemen van de laatste hindernis in het parcours, dus na te zijn gestart, bent u vrij door de start en finish te rijden.

Fouten worden omgezet in strafseconden en bij de gereden tijd opgeteld.

Het totaal van beide manches bepaald de plaatsing.

Afgereden balletjes en/of het verplaatsen van een hindernis-element wordt bestraft met 5 strafseconden.

Een vergissing gemaakt in een marathon-hindernis die hersteld wordt, wordt bestraft met 20 strafseconden (de route moet vervolgd worden vanaf de plaatst waar de fout is begaan). Wanneer deze vergissing niet hersteld wordt volgt uitsluiting

Prijsuitreiking:

We streven ernaar de prijsuitreiking zsm mogelijk te laten plaatsvinden. Vragen hierover kunt u op de dag zelf stellen aan het wedstrijdsecretariaat.

Voor alle rubrieken zijn er prijzen beschikbaar.

Opruimen:

Gelieve mest op te ruimen (mesthoop aanwezig) en uw overige afval mee te nemen.

We wensen iedereen een fijne dag toe en veel succes in de wedstrijd!

Hartelijke groeten,

PSC De Dijkgraaf en PSV de Sasruiters